



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

2001年3月15日

米国コネクティクス社との技術提携について

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）及びSCEIの米国子会社であるソニー・コンピュータエンタテインメントアメリカ（SCEA）は、米国コネクティクス社と技術提携に関して合意しました。両社は今後新しいエミュレーション技術の開発に関して、協力を行ってまいります。今回の合意は、コンピュータエンタテインメントの分野において、今後エミュレーション技術がますます重要になるとの判断にもとづくものです。

SCEIおよびSCEAは、コネクティクス社の開発・販売する「プレイステーション」のエミュレーションソフト「バーチャル・ゲーム・ステーション」（VGS）に関して、米国で訴訟を提起し係争しておりましたが、今回の合意の一環として訴訟の和解を決定いたしました。また、SCEIおよびSCEAはVGSに関するエミュレーション技術をコネクティクス社から取得することについてもあわせて合意いたしました。

SCEIは、今後もコンピュータ・エンタテインメントの一層の発展をめざして努力を続けてまいります。

以 上