

Sony Computer Entertainment Inc.

2002年1月30日

Linux開発者向け「Linux(for PlayStation 2) Release 1.0」 全世界でリリース

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCEI)は、「Linux(for PlayStation 2) Release 1.0」(以下PS2 Linux(1.0))を全世界のLinux開発者向けに販売を開始いたします。

PS2の発売以来、Linuxコミュニティの皆様からPS2上でLinuxのプログラミングを楽しみたいとの要望が多数寄せられたことから、SCEIでは昨年この要望にお答えするため社内で研究開発用に開発を進めていたPS2用Linuxをコミュニティの皆様向けにリリースすることを決定しました。これを受けてLinuxを一刻も早く楽しみたいというコミュニティの皆様の要望に応えるため、正式版のリリースに先立ち2001年5月に日本国内において「Linuxキット(版)」を受注生産販売し、コミュニティの皆様にその評価・デバッグにご協力いただきました。当初販売数限定2,000台を予定していましたが、予想を大幅に上回る数のお申し込みをいただいたため、合計約7,900台の販売をコミュニティの皆様に行いました。

Linuxキット(版)の販売終了後も、日本のLinuxコミュニティのwebサイト (1)ではPS2 Linuxの正式リリースを求める署名活動が継続しており、加えてソニー・コンピュータエンタテインメント・アメリカおよびヨーロッパがWeb上でPS2 Linuxリリースに関するアンケートを行ったところ、合計28,000件ものLinux開発のエンジニアの皆様からの正式版リリースのご要望が寄せられております。(1月25日現在)

こうしたエンジニアの皆様からの要望にお答えし、SCEIはPS2 Linu \times (1.0)を全世界でリリースすることとし、日本、北米、欧州各地域のLinu \times コミュニティに参画し、コミュニティーを中心としたLinu \times 開発者の自主的な活動をサポートさせていただくことといたしました。Linu \times コミュニティの皆様にはPS2 Linu \times (1.0)を通じてPCとは異なるブロードバンドデバイスであるPS2アーキテクチャに親しんでいただき、またSCEIとしても、PS2に向けたブロードバンドアプリケーションの広がりが大きく期待できると考えております。

PS2 Linux(1.0)では、報告されているバグの修正を行うとともに 版をお使いの 皆様からのご指摘・ご意見を踏まえた修正を加え、SCEIの知的財産であるソフトウェアコン ポーネント群およびシステムマニュアルを含む「DISC1」Runtime Environ mentと、オープンソースのLinuxソフトウェアパッケージである「DISC2」Software Packagesを明確に分離した上でリリースいたします。(2)尚、これらの製品はHDD内蔵タイプ(SCPH-30000)および外付型(SCPH-10000、15000、18000)に対応しております。

正式版 P S 2 Linux(1.0)はP S 2専用ハードディスクドライブとソフトウェア、P S 2専用ネットワークアダプター、U S B キーボード(P S 2 対応)およびU S B マウス(P S 2 対応)、P S 2専用D - s u b 1 5 ピン変換ケーブルがセットになった Linux Kitで構成されます。尚、既に 版をお持ちのユーザーの皆様向けにアップグレード用のソフトウェアをリリースいたします。

本製品の販売は、ネットワークを通じて Linuxコミュニティの皆様への継続的なサポートを行っていくため、当社のグループ会社であるプレイステーション・ドットコム・ジャパン株式会社 (PScom)のwebサイト http://www.jp.playstation.com を通じて行います。販売方法の詳細については同サイトで順次ご案内してまいります。

また、最新情報などを掲載した P S 2 L i n u x オフィシャル H P ($\underline{\text{http://www.ps2linux.com/}}$) を開設し、ユーザーの皆様とのコミュニケーションを図ってまいります。

SCEIは、引き続き「プレイステーション」および「プレイステーション 2」を中心に ゲーム・音楽・映画・出版・番組等が融合した新しいコンピュータエンタテインメントの世界を 創造するとともに、開かれたネットワーク社会への提案を行い、グローバルなブロードバンド・ネットワークの構築を強力に推進してまいります。

- (1) http://www.ps2linux.com/supporter.html
- (2) PS2 Linux上では他のLinux向けに作成されたバイナリーコードは動作しません。

以上

商品概要

お届予定日

2002年4月以降

・HDD内蔵タイプ(SCPH-30000)対応 "PlayStation 2"専用Linux Kit (EXPANSION BAYタイプ) キット内容 Linux(for PlayStation 2)Release 1.0 「DISC1」 Runtime Environment: Runtime Environment "PlayStation 2 "専用System Manual 「DISC2」Software Packages: ソフトウェアパッケージ等 "PlayStation 2"専用ハードディスクドライブ (EXPANSION BAYタイプ 40GB) "PlayStation 2"専用ネットワークアダプター (Ethernet)(EXPANSION BAYタイプ) USBキーボード("PlayStation 2"対応) USBマウス("PlayStation 2"対応) "PlayStation 2"専用D-sub15ピン変換ケーブル ·外付型(SCPH-10000、15000、18000)対応 "PlayStation 2"専用Linux Kit (外付型) 商品名 キット内容 Linux(for PlayStation 2)Release 1.0 「DISC1」 Runtime Environment: Runtime Environment "PlayStation 2"専用System Manual 「DISC2」Software Packages: ソフトウェアパッケージ等 "PlayStation 2"専用ハードディスクドライブ (外付型 40GB) "PlayStation 2"専用ネットワークアダプター (Ethernet)(PC CARDタイプ) USBキーボード("PlayStation 2"対応) USBマウス("PlayStation 2"対応) "PlayStation 2"専用D-sub15ピン変換ケーブル 希望小売価格 各25,000円(税別) 受注開始日 2002年2月13日

3/4

< Linuxキット(版)をお持ちのユーザー様向け>

商品名 "PlayStation 2"専用Linux DISC

LDTL-00001

希望小売価格り 2002年2月13日お届開始日2002年4月(予定)

内容 「DISC1」 Runtime Environment:

Runtime Environment

"PlayStation 2"専用System Manual

「DISC2」Software Packages:

ソフトウェアパッケージ等

ご案内窓口 プレイステーション・ドットコム・ジャパン株式会社

http://www.jp.playstation.com/

以 上