



Sony Computer Entertainment Inc.

2004年5月12日

携帯型ゲーム機 「プレイステーション・ポータブル」(PSP) 全世界約100社のゲームソフトウェアメーカーが参入

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、新しい携帯型ゲーム機「プレイステーション・ポータブル」(PSP)を、本年末の日本発売から順次全世界市場に向け導入いたします。

“PSP”は、新規開発の大容量・小型光ディスク“UMD”をソフトウェア供給媒体として採用した、多彩なエンタテインメントコンテンツを手軽に楽しむことができる携帯ゲーム機です。SCEIでは世界中のゲームソフトウェアメーカーの皆様へ、“UMD”をソフト供給媒体とした“PSP”対応ゲームの制作・出版を呼びかけて参りました。

これまでに、全世界の有力ゲームソフトウェアメーカー99社（日本34社、北米24社、欧州31社、韓国10社）の皆様からの参入表明をいただいております。現在、“PSP”ならではの魅力的なタイトルの開発が、これらソフトウェアメーカーの皆様とソニー・コンピュータエンタテインメントグループにおいて進行中です。これらのタイトル群により、携帯型ゲーム機“PSP”の世界が大きく広がるものと期待しています。

今回参入表明をいただいたゲームソフトウェアメーカー様の他にも、音楽、映画をはじめとする様々なエンタテインメントコンテンツを提供する業界の皆様方から、お問い合わせや出版の可能性などの相談も頂いております。SCEIではこれらの御要望を受け“UMD”を新しいエンタテインメントコンテンツを供給する媒体としても、その可能性を広げて参ります。

（参入ゲームソフトウェアメーカー様は、別紙一覧表参照）

以 上