



Sony Computer Entertainment Japan

2005年4月27日

『GRAN TURISMO（グランツーリスモ）』シリーズ 全世界累計生産出荷4,300万本突破！

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン(SCEJ)※1)の「プレイステーション」(PS)、「プレイステーション 2」(PS2)専用ソフトウェア、『GRAN TURISMO（グランツーリスモ）』シリーズの全世界における累計生産出荷本数が2005年3月末日時点で4,300万本を突破いたしました。

『GRAN TURISMO』シリーズは、それまでのレースゲームの常識を覆す新しいエンタテインメント性を盛り込んだ本格派「レース&カーライフシミュレーター」として、1997年に第1作目を発売しました。本作発売以降もレースゲームに革命を起こし続け、そのこだわり抜いた作品内容は、世界中のゲームファンのみならず、現役のプロレースドライバーや自動車関連業界関係者・愛好家からも大変高い評価を得ています。

今回、通算6作目となる『GRAN TURISMO 4』で全世界シリーズ合計4,300万本の生産出荷を達成、PS、PS2フォーマットにおいて、世界最大クラスのゲームソフトとして位置付けられています。

『GRAN TURISMO』シリーズの制作を手掛ける株式会社ポリフォニー・デジタル※2)は、今後も引き続き、世界中のGTファンの皆様にお楽しみいただけるよう、更なる進化を遂げるGTシリーズの制作を行なっています。

『GRAN TURISMO』シリーズ プロデューサー

株式会社ポリフォニー・デジタル プレジデント 山内一典のコメント

「1997年に最初の作品が登場してから7年4ヶ月の間に、これほどたくさんの『GRAN TURISMO』が世界中にリリースされたのかと思うと、身が引き締まる思いです。今後の作品についても、支持してくださるユーザーの皆さんの期待を裏切らないよう、先進的で最高品質のゲームを発表しつづけたいと決意を新たにしております。これからの『GRAN TURISMO』シリーズにご期待ください」。

※1)株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのディビジョンカンパニーとして国内向けビジネスを担当。

※2)株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの関連制作会社。

※「GRAN TURISMO」および「グランツーリスモ」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

以 上

記

『GRAN TURISMO』シリーズ

(単位万本)

タイトル名	日本	米国	欧州	東南 アジア	韓国	世界合計
Gran Turismo	255	399	429	1	---	1,084
Gran Turismo 2	171	396	365	2	---	934
Gran Turismo 3 A-spec	189	688	558	1	---	1,436
Gran Turismo Concept シリーズ	43	---	98	4	9	154
Gran Turismo 4 “Prologue”	78	---	41	11	4	134
Gran Turismo 4	109	194	312	6	4	625

シリーズ合計：4,367

<ご参考> 日本国内の発売日

Gran Turismo	: 1997年12月23日
Gran Turismo2	: 1999年12月11日
Gran Turismo 3 A-spec	: 2001年4月28日
Gran Turismo Concept 2001 TOKYO	: 2002年1月1日
Gran Turismo 4 “Prologue”	: 2003年12月4日
Gran Turismo 4	: 2004年12月28日

以 上