



Sony Computer Entertainment Worldwide Studios

2006年7月21日

ダウンロードコンテンツ発掘プロジェクト 「ゲームやろうぜ! DIGITAL MEISTER」 始動!

2006年7月21日(金)から募集開始

SCE WWS JAPAN スタジオ※)は、「プレイステーション」フォーマット向けのネットワークダウンロードコンテンツを発掘するプロジェクト、「ゲームやろうぜ! DIGITAL MEISTER」を発足し、本日 2006 年 7 月 21 日 (金) より募集を開始いたします。

今回のプロジェクトは SCE WWS が本年 3 月よりワールドワイドで展開している「E-Distribution Initiative」の日本市場向け応募窓口を、「ゲームやろうぜ! DIGITAL MEISTER」として SCE WWS JAPAN スタジオに移管することで、日本地域における取り組みを更に強化することを目的にしています。

本プロジェクトは、ダウンロード販売の特性を活かした、従来のパッケージメディアの概念にとらわれない、斬新な発想にもとづく多様なコンテンツの開発が可能な制作会社および個人を対象として、PC や携帯電話向けなどにコンテンツを制作されている方々を含め、幅広いクリエイターの皆様の積極的な参加を期待しています。

尚、合格者に対しては、SCE WWS JAPAN スタジオがコンテンツ完成までの制作費を負担の上、完成後のタイトルを(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントより発売いたします。

SCE WWS JAPAN スタジオは、今後も新しいエンタテインメントの提案を行うと共に、「プレイステーション」フォーマット上で展開するコンテンツのより一層の拡大と充実を図って参ります。

以 上

※) SCE WWS・・・ソニー・コンピュータエンタテインメント ワールドワイド・スタジオ
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SCEI) の日米欧及びアジアのソフトウェア制作部門を統合。

SCE WWS JAPANスタジオ・・・
ソニー・コンピュータエンタテインメント ワールドワイド・スタジオ JAPANスタジオ

<募集概要>

【審査対象】

「プレイステーション」フォーマット向けネットワークダウンロードコンテンツの企画書またはプロトタイプ。

【応募資格】

- 審査対象となるコンテンツの制作能力をお持ちの個人、グループまたは法人。
- 18歳以上。性別、国籍を問わない。
- 日本在住者に限る。
- 未成年者は保護者の同意が必要。

【応募先】

「ゲームやろうぜ！ドットコム」

URL： <http://www.gameyarouze.com>

【応募方法】

「ゲームやろうぜ！ドットコム」へアクセスし、エントリー登録。登録後、コンテンツの企画書またはプロトタイプをネットワーク経由で送付。

【募集開始日】

2006年7月21日（金）

【審査の流れ】

- 一次審査

応募作品（企画書またはプロトタイプ）をもとに書類選考。

- 二次審査

応募者の開発実績、制作ラインの状況、企画の実現性などのヒアリングの後、可否を決定。

- 合格後

コンテンツ完成に至るまでの全ての制作費を弊社にて負担し、完成後は、SCE WWS ジャパン スタジオのタイトルとして㈱ソニー・コンピュータエンタテインメントより発売。

※ソフトウェアの権利は弊社が保有します。

【応募者問い合わせ先】

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

「ゲームやろうぜ！」係

TEL 03-6438-8028

13時～18時（土日・祝祭日を除く）

以 上